



## **TOMA VENTAJA**

Avanza dos casilleros.



## **INVITACIÓN**

Invita a otro  
participante para que  
ambos avancen un  
casillero.



## **DEBATIENTES**

Saca una carta Debate  
y reta a un  
participante.





## INTERCAMBIO

Intercambia tu token  
con otro participante.



## SIN TURNO

Pierdes tu turno  
en la siguiente ronda.



## UN PASO ATRÁS

Retrocede un casillero.





## TRANSFIERE

Elige a otro participante para que pierda su turno en la próxima ronda.



## RETO GRUPAL

Saca una carta Reto para jugar con tu grupo.

