



TOMA VENTAJA

Avanza dos casilleros.



INVITACIÓN

Invita a otro participante para que ambos avancen un casillero.



DEBATIENTES

Saca una carta Debate y reta a un participante.





INTERCAMBIO

Intercambia tu token con otro participante.



SIN TURNO

Pierdes tu turno en la siguiente ronda.



UN PASO ATRÁS

Retrocede un casillero.





TRANSFIERE

Elige a otro participante para que pierda su turno en la próxima ronda.



RETO GRUPAL

Saca una carta Reto para jugar con tu grupo.

